



Tecnológico
de Monterrey

2015
TEC21

Centro de
Desarrollo Docente e
INNOVACIÓN
EDUCATIVA



TIC EDUCACION 2017

Modelo TEC21

Lorenzo Valle Garcilazo

Febrero 21, 2017



Los 3 principales motivadores de la estrategia **Tec21...**

El **desarrollo tecnológico** y las oportunidades que brinda a la educación.

1

El contexto de los **nativos digitales**.

2

Los cambios en la **educación superior** en el mundo.

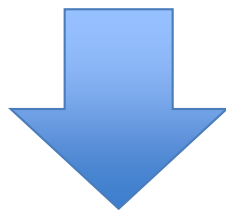
3

Desafíos de las Organizaciones



Tendencias y paradigma educativo

Thomas Frey predice que antes del año 2030 más de 2 mil millones de empleos desaparecerán y que en las próximas generaciones existirán 136 profesiones nuevas.



La sociedad demanda profesionistas:

- Creativos
 - Emprendedores
 - Críticos
 - Competentes en las TIC
- Autónomos
 - Habilidades sociales
 - Adaptables a los ambientes laborales
 - Capaces de trabajar con cualquier persona, en cualquier lugar y momento.

PILARES DEL MODELO TEC21



Profesores inspiradores, innovadores, actualizados en su disciplina, con experiencia en el ejercicio de su profesión (vinculación) y que incorporan la tecnología en el proceso de enseñanza / aprendizaje.



Experiencias retadoras e interactivas de aprendizaje para los estudiantes dentro de **nuevos espacios educativos**



Flexibilidad en el cómo, cuándo y dónde se realiza el proceso de enseñanza /aprendizaje

Modelo educativo **Tec21**

Características y competencias - profesores



- + Inspiradores
- + Innovadores
- + Vinculados
- + Actualizados
- + Uso de tecnología

Modelo educativo **Tec21**

TRANSFORMACIÓN DE LAS EXPERIENCIAS DE APRENDIZAJE

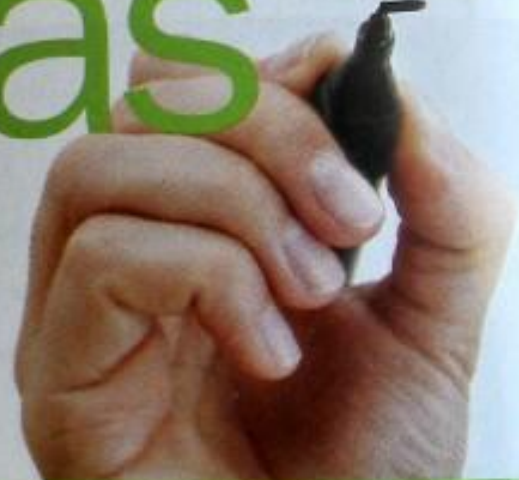
+Profesor inspirador

- + Interactividad
- + Experiencias retadoras
- + Espacios flexibles y adaptables

La importancia de

Diseñar Experiencias

de “aprendizaje conectivo
en la universidad”



vanni

de la Educación

vanni.com

El diseño de experiencias de aprendizaje conectivo en la universidad permite enseñar de una manera distinta, generar oportunidades diversas y respetar de un nuevo modo los múltiples tipos de aprendizaje; a la vez exige una permanente actualización por parte del docente con énfasis en los aspectos

Lo conectivo del aprendizaje

Existe actualmente una forma de entender el aprendizaje, liderada fundamentalmente por G. Siemens y S. Downes, que lo explican como un proceso de creación de redes; redes de aprendizaje conectivo, cada persona será capaz de reali-



Plataforma(s) tecnológica(s)



Aulas equipadas y automatizadas



Espacios centrados en el aprendizaje



Software básico y especializado



Laboratorios con tecnología de punta



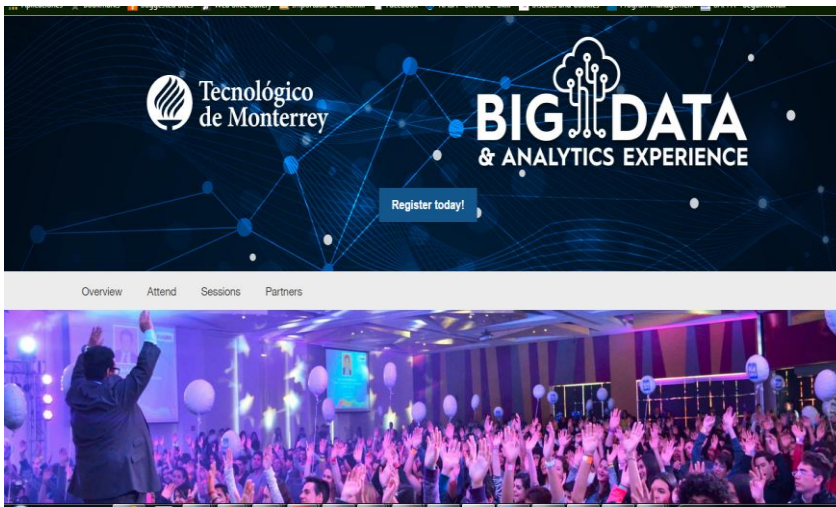
Decision Theater (DT)

- Data visualization center for decision making.
- High uncertainty and complex modeling.
- Multiple stakeholders.
- Provides an environment to prevent and solve social issues.



III International Congress BIG Data 2017

III International Congress: BIG Data / Business Transformation October 18 - 19, 2017



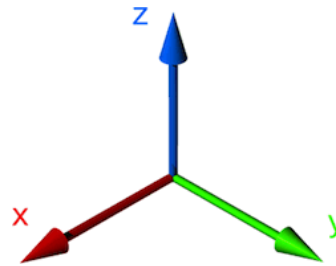
INDUSTRY 4.0

Tecnológico de Monterrey – Región Cd de México

CeDITIM (I/T industry Development Centre)

CeDITIM: 3 PRONG STRATEGY:

*Focus on Professors & Students
I/T knowledge development*



*Projects development
with local I/T industry*

*Alliances with global I/T enterprises
Research Centers and
leading universities*



III International Congress
BIG Data / Analytics / I o T / / Cyber Security / INDUSTRY 4.0
October 18 – 19, 2017
Mexico City



“ Human oriented technology ”

Industry 4.0

Se busca

1. Pláticas de empresas que ya estén aplicando industry 4.0
2. Temas de México y exterior
3. ¿Existen soluciones para los problemas presentados?- ver como Industry 4.0 puede ayudar.
4. Pláticas de empresas con casos de éxito.

Áreas de interés

Logística

Farmacéutica

Automotriz

Aeroespacial

Consultoría

Instituciones

Hospitales

Retail

**Alimentos y
bebidas**

**Software y
Hardware**

Logística



Farmacéutica



Automotriz



Aeroespacial



QUERETARO AEROSPACE PARK

Consultoría



Instituciones



1. Miguel Martínez



1. Dr Josué Velázquez



Imperial College
London

Hospitales



Retail



Alimentos y bebidas



Software y hardware



Otros

MÉXICO
PRESIDENCIA DE LA REPÚBLICA



SE
SECRETARÍA DE ECONOMÍA



Idea de agenda DAY 1

During	Start	End	Activity/segment
30	8:00	8:30	Registro
15	8:30	8:45	Bienvenida
01:00	8:50	9:50	Segmento de logística platica 1 SAP
30	10:00	10:30	Segmento de logística platica 2 BOSCH
20	10:30	10:50	BREAK
01:00	10:50	11:50	Segmento Automotriz platica 1 Nissan
01:00	12:00	1:00	Segmento Automotriz platica 2 BMW
01:30	1:00	2:30	COMIDA
01:00	2:30	3:30	Segmento aeroespacial platica 1
01:00	3:30	4:30	Segmento Software y Hardware platica 1
15	4:30	4:45	BREAK
01:00	4:45	5:45	Segmento Software y Hardware platica 2
15	5:45	6:00	SALIDA

Idea de agenda DAY 2

During	Start	End	Activity/segment
30	8:00	8:30	Registro
15	8:30	8:45	Bienvenida 2 dia
01:00	8:50	9:50	Segmento de Farmaceutica / Hospitales platica 1 Farmacias Guadalajara
30	10:00	10:30	Segmento de alimentos y bebidas platica 1 COCA COLA FEMSA
20	10:30	10:50	BREAK
01:00	10:50	11:50	Segmento Consultoria platica 1 KPMG
01:00	12:00	1:00	Segmento Consultoria platica 2 Deloitte
01:30	1:00	2:30	COMIDA
01:00	2:30	3:30	Segmento retail platica 1 Liverpool o Wal-Mart
01:00	3:30	4:30	Segmento instituciones platica 1
15	4:30	4:45	BREAK
01:00	4:45	5:45	Segmento Instituciones platica 2
45	5:45	6:30	CIERRE y SALIDA



OBSERVATORIO

Conoce las tendencias educativas que están moldeando el aprendizaje del futuro.



EXPERIMENTACIÓN DE TECNOLOGÍAS

Experimentación de plataformas educativas para evolucionar y mejorar el proceso de enseñanza-aprendizaje.



IDEATEC

Análisis, diseño y desarrollo de proyectos de innovación para el proceso de enseñanza-aprendizaje y producción de recursos educativos.





TIC EDUCACION 2017

lorenzo.valle@itesm.mx

 @lvalleg

 Lorenzo Valle